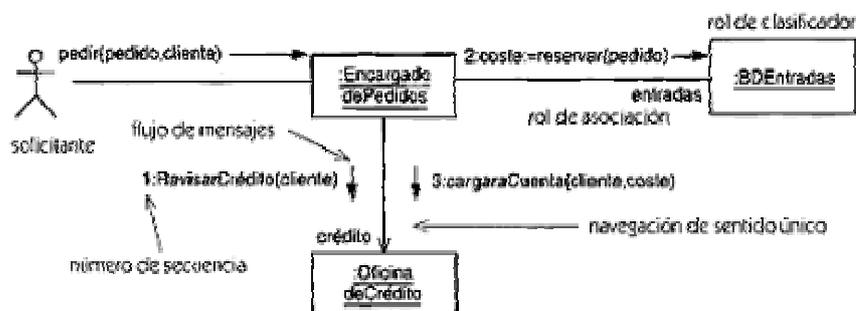


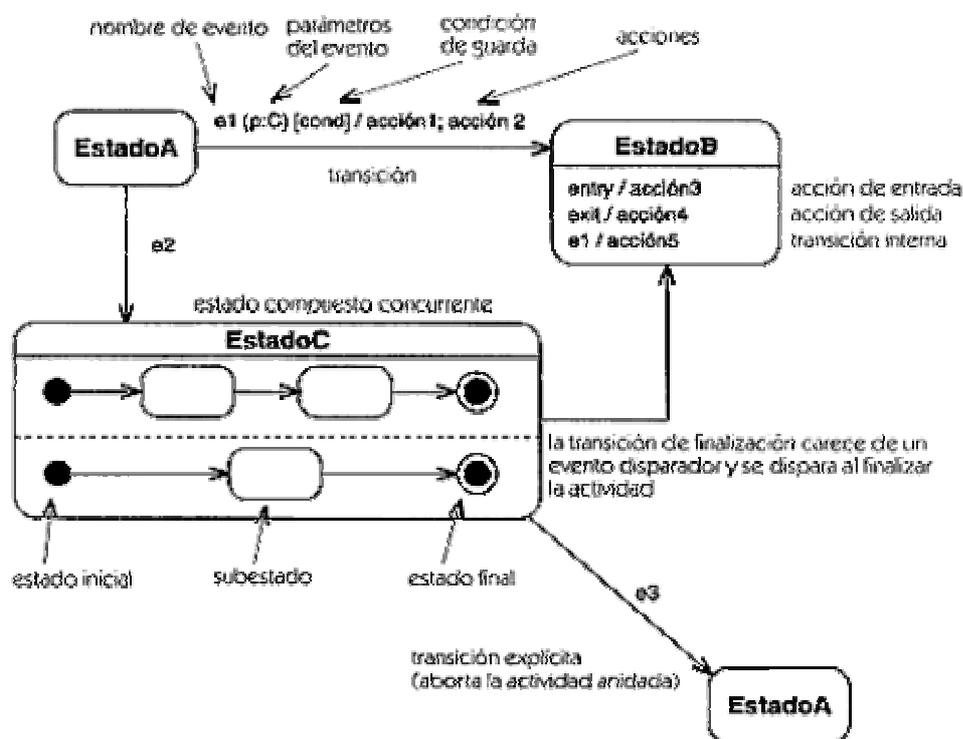
Elementos de un diagrama de secuencias

Diagramas de Colaboración: Un diagrama de colaboración es una forma de representar interacción entre objetos, alterna al diagrama de secuencia (no secuencial). A diferencia de los diagramas de secuencia, pueden mostrar el contexto de la operación (cuáles objetos son atributos, cuáles temporales,...) y ciclos en la ejecución. Los elementos son representados de igual manera que en diagrama de secuencias sin la línea de tiempo [Quatriani 2001]



Ejemplo de un diagrama de colaboración

Diagramas de Estados: Muestra el conjunto de estados por los cuales pasa un objeto durante su vida en una aplicación, junto con los cambios que permiten pasar de un estado a otro. Un *estado* es un periodo de tiempo del objeto (no instantáneo) en el cual el objeto está esperando alguna operación, tiene cierto estado característico o puede recibir cierto tipo de estímulos. Las relaciones entre los estados son los mensajes que envía un mensaje a otro, el cual permite el transitar entre los estados relacionados. [OMG 2003][Besembel 2000].



Elementos de un Diagrama de Estado.

Diagramas de Actividades: es un caso especial de un diagrama de estados en el cual casi todos los estados son estados de acción (identifican que acción se ejecuta al estar en él) y casi todas las transiciones son enviadas al terminar la acción ejecutada en el estado anterior. Puede dar detalle a un caso de uso, un objeto o un mensaje en un objeto. Sirven para representar transiciones internas, sin hacer mucho énfasis en transiciones o eventos externos, dicho de otra forma un diagrama de actividades muestra una visión simplificada de lo que

ocurre en un proceso.

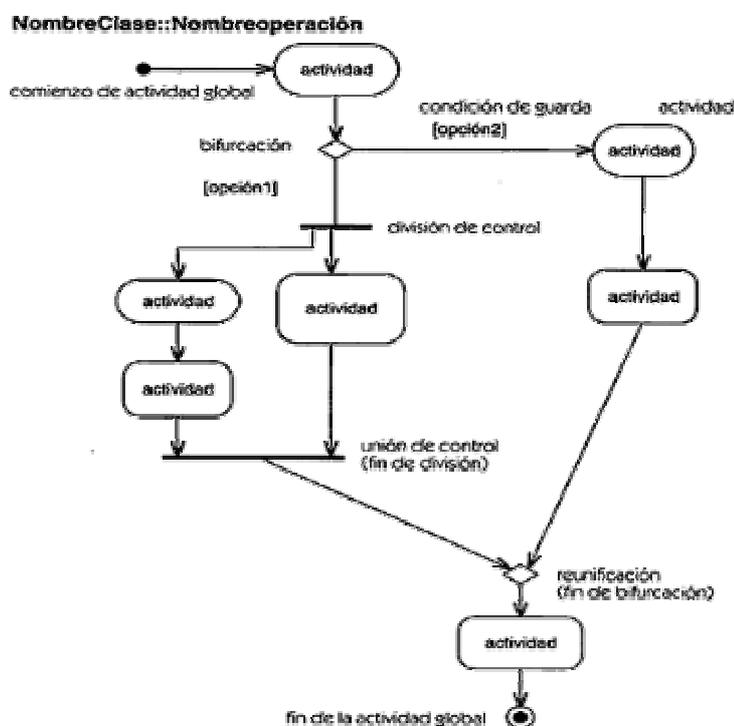


Figura 8. Elementos de un diagrama de actividades.

Diagramas de Componentes: Se utilizan para modelar la vista estática de un sistema. Muestra la organización y las dependencias entre un conjunto de componentes. No es necesario que un diagrama incluya todos los componentes del sistema, normalmente se realizan por partes. Cada diagrama describe un apartado del sistema. En el se sitúan librerías, tablas archivos, ejecutables y documentos que formen parte del sistema. Uno de los usos principales es que puede servir para ver que componentes pueden compartirse entre sistemas o entre diferentes partes de un sistema. Dicho de otra forma, los diagramas de componentes describen los elementos físicos del sistema y sus relaciones. Muestran las opciones de realización incluyendo código fuente, binario y ejecutable. Los componentes representan todos los tipos de elementos software que entran en la fabricación de aplicaciones informáticas. Pueden ser simples archivos, paquetes de Ada, bibliotecas cargadas dinámicamente, etc. Las